VP CAPTURE STUDIO

您的数字替身
和您的动作，
以电影级标准采集。

无需动捕服，无需标记点，品质毫不妥协——专业采集，终于触手可及。

头部与面部

逼真的数字替身，可直接用于 MetaHuman 和 Unreal，并附带用于驱动动画的面部表情：说话、眼神、情绪。

动作

通过 4 台同步相机，逐帧获得全身 3D 动作。表演者穿贴身服装即可，身上无需佩戴任何设备。

引导式拍摄

工作室的语音提示和专用屏幕全程引导演员。每条拍摄都会先检查，合格后才进入下一条。

蒙特利尔 · sosie3d.com · info@sosie3d.com

我们的服务

VP Capture Studio 在同一个工作室内完成制作方以 3D 形式呈现真人所需的两种采集：细节完整的面部，以及此人的动作方式。我们的技术从相机到最终交付文件均为自主研发，因此能以各种规模的制作都负担得起的价格，提供专业工作室级的品质。

专业

索尼传感器相机、硬件同步、实测校准、逐条检查，按行业标准格式交付。

实惠

紧凑的标准硬件，自研软件：没有转嫁给客户的授权费或订阅费，也无需为每位演员租用动捕服。

保密

您的图像从不离开工作室：在我们自己的服务器上处理，每晚备份，并签署书面同意。

头部与面部：您的数字替身

拍摄对象坐在转椅上，面对多列相机。每次停下时，所有相机配合闪光灯同时拍摄：即使眨眼或呼吸，照片也完全清晰。软件随后以 3D 方式重建头部，并为 MetaHuman 准备好替身。

- **闪光灯带来的清晰度：** 闪光瞬间定格面部；毛孔、细纹和肤色都能精确还原。
- **同一瞬间、多个角度：** 3 至 32 台相机分列排布，准确还原眼睛、嘴、鼻子和耳朵周围的形状。
- **拍摄时间短：** 依配置不同，摆姿时间为 4 至 10 分钟；提供“常规”套餐和增加表情拍摄的“高品质”套餐。
- **语音引导：** 工作室会报出每个姿势，并在转动过程中自动拍摄；拍摄对象从不需要猜测该做什么。
- **会动的面部：** 拍摄中采集的表情用于驱动您的替身；它会像您一样说话、注视和表达情绪。
- **可直接投入制作：** 3D 模型、面部动画、参考照片和测量数据，可直接用于 MetaHuman 和 Unreal Engine。

配置	相机数量	用途
入门	3	测试、远景
推荐	8	MetaHuman 替身、特写
专业	12 至 16	高要求特写，拍摄时间最短
高端	24 至 32	同时从多个角度捕捉表情

动作采集：全身 3D

四台相机分别位于四个角落，在同一瞬间拍摄表演者。我们的软件在每张图像中识别关节，并结合四个视角逐帧计算其 3D 位置，最终得到一段骨骼动画，可直接应用到 Unreal 中的 MetaHuman 角色上。

身上无需任何设备
无需动捕服和标记点：表演者像在片场一样自由活动。

硬件同步
一个脉冲同时触发 4 台相机：每一帧都在同一瞬间拍摄，舞蹈动作也不例外。

每秒 50 帧
足以捕捉旋转、跳跃或快速手势，画面不模糊。

全玻璃广角镜头
所选镜头能在整个区域内拍到完整的人，包括举起的双臂。

无频闪照明
持续、柔和的光线，帧与帧之间保持稳定。

随时重新处理
视频会被保存：日后可用更好的软件重新处理某条拍摄，无需重拍。

可直接开拍的动作库

77 个动作分组为若干模块（活动范围、姿态、步态、坐立、交谈手势、情绪、道具、角色专属动作），每个动作都有提示语和预计时长。客户可以选择整个动作库、部分模块，或只选需要的动作。工作室会立即算出拍摄条数和拍摄时长。

选择	拍摄条数	拍摄时长
选定 13 个动作	23	约 19 分钟
两个模块（步态 + 交谈）	46	约 38 分钟
整个动作库（77 个动作）	106	约 84 分钟

引导式拍摄，一条接一条

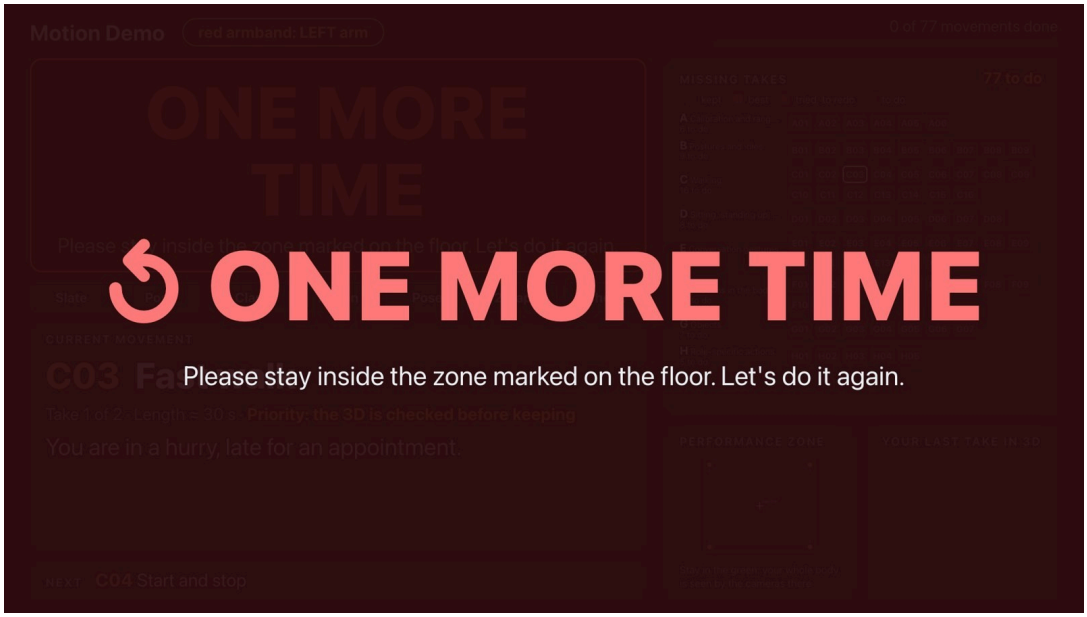
采集质量取决于拍摄过程。我们的工作室每一步都引导演员，并在进入下一条前检查每条拍摄：重拍更少，浪费的时间更少，第一次就得到干净的数据。

- **清晰的语音流程：** 预告、起始姿势、拍手、开始表演、结束姿势、两次拍手。演员屏幕和语音提供 7 种语言，包括中文。
- **演员专用屏幕：** 当前动作、剩余时间、尚缺的拍摄、地面表演区域，以及演员上一条拍摄的 3D 效果。



拍摄过程中的演员屏幕：提示、计时、尚缺的拍摄和表演区域（截图为英文界面；拍摄时屏幕显示中文）。

- **每条拍摄自动分析：** 是否走出区域、肢体是否被相机遮挡、起始和结束姿势是否静止、是否有拍手、时长和速度是否符合计划。
- **用演员的语言说明原因：** 需要重拍时，演员清楚知道原因以及该如何调整。



向演员清楚说明重拍原因（截图为英文界面；拍摄时屏幕显示中文）。

- **向演员回放：** 演员在重拍前可全屏回看自己的拍摄，并与自己最好的一条对比。

专业工作室的严谨

在第一条拍摄之前，工作室就会自行检查可能导致拍摄失败的各项因素。

实测校准

每台相机都用精密标定板校准；误差经过测量并显示。

镜头正确，经过核验

工作室会测量每台相机的实际焦距，若动作采集误用了头部拍摄镜头，系统将拒绝开拍。

存储经过检查

开拍前测试拍摄磁盘的速度和空间：拍摄中途不会丢失任何一帧。

安全复制

每次拍摄的数据自动传到我们的服务器；在确认复制完成之前，相机不会删除任何内容。

每晚备份

每晚在独立的存储设备上再做一份副本。

完整记录

每次拍摄都保留拍摄记录表、重拍原因和分析结果。

您的图像留在我们这里

面部和动作方式都属于个人信息，我们按个人信息的标准对待它们。

- **本地处理：** 重建和分析都在我们自己的服务器上完成；不会上传到云端。
- **书面同意：** 清晰的表格，拍摄前签署，3D 替身、动作和声音分别单独选择。
- **撤回权：** 应要求，数据将在 30 天内删除。
- **符合魁北克的要求：** 做法依照魁北克关于个人信息保护的第 25 号法律设计。

专业又实惠：如何做到

我们的价格并非来自在品质上走捷径，而是来自我们的技术选择。

- **自主研发的技术：** 工作室软件、引导、分析和处理都是我们自己的；没有按席位收取的授权费或需要转嫁的订阅费。
- **紧凑的标准硬件：** 索尼传感器相机、嵌入式计算机和优质镜头，易于更换和搬运。
- **无需穿戴：** 无需为每位演员购买、调试或租用动捕服和标记点。
- **拍摄时间更短：** 引导和即时检查减少了重拍和计费的棚时。
- **可移动的工作室：** 整套设备可在客户现场、展会或片场搭建；也可寄送设备并远程主持拍摄（见“拍摄地点”）。

拍摄地点：在我们的工作室、在您那里，或远程完成

您不方便前来时，我们的工作室可以去找您。每种方式都会根据您的情况，尽可能保持最佳品质。

蒙特利尔工作室

完整配置：头部采集最多 32 台带闪光灯的同步相机，动作采集四台相机，另设声音录制间。最高品质。

在您的公司

我们把移动工作室搭建到您那里。适合高管及其团队、活动现场，或同一制作中的多位演员。工作室品质。

寄送套件，远程指导拍摄

我们寄出已校准好的相机套件。现场人员按照我们的指南完成安装，我们在蒙特利尔远程主持整个拍摄。接近工作室品质。

您附近的合作工作室

拍摄在您所在地区、遵循我们拍摄规范的工作室进行。3D 重建和处理由我们完成，并签署保密协议。工作室品质。

在家拍摄，由我们的应用引导

我们的应用一步步引导您完成面部、动作和声音的采集。适合虚拟代言人、培训内容或中景镜头。良好品质。

还拿不定主意？

请发邮件至 info@sosie3d.com。我们会根据您的项目、预算和所需的细节程度，为您推荐最合适的方式。

适用对象

电影和剧集
演员、特技演员和群众演员的 3D 数字替身。

游戏和虚拟现实
逼真的角色和动作库。

广告和品牌
忠于真人的虚拟代言人。

企业
用于培训和内部沟通的高管替身。

培训
专业动作采集一次，随处复用。

活动
难忘的体验：看您的替身跳舞。

一次拍摄的完整流程

1. 准备
确定需求：头部、动作或两者兼有，确定配置并选择动作。您会收到时长和报价。

2. 同意
拍摄对象签署知情同意书，3D 替身、动作和声音分别单独选择。

3. 检查
第一条拍摄之前，工作室会检查校准、镜头、照明和存储。

4. 引导式采集
语音、演员屏幕，以及对每条拍摄的即时分析。尚缺的拍摄实时跟踪。

5. 处理
在我们的服务器上进行 3D 重建和动作处理。数据不离开工作室。

6. 交付
可直接用于 MetaHuman 和 Unreal 的文件，附本次拍摄的拍摄记录表。

VP Capture Studio

专业的头部和动作采集，无需动捕服，无需标记点，价格实惠。欢迎与我们洽谈您的项目。

info@sosie3d.com · sosie3d.com · 蒙特利尔